

OPŠTINA BUDVA
Sekretarijat za privredu – Sektor za turizam

PREDMET: Prijava za pružanje usluga kampovanja i zahtjev za kategorizaciju/rekategorizaciju ugostiteljskog objekta kamp

1. Naziv i adresa objekta u kojem se pruža usluga: _____

2. Vrsta ugostiteljske usluge: _____
3. Broj i datum rješenja o upisu u CRPS i šifra djelatnosti: _____

4. Postojeća kategorija objekta: _____
5. Kategorija koja se traži: _____
6. Vrsta i broj kamp jedinica: _____

7. Ukupan broj ležaja: _____
8. Ime, prezime i telefon podnosioca prijave (zahtjeva): _____

Uz zahtjev prilažem sljedeću dokumentaciju:

1. Rješenje o lokaciji – izdaje Sekretarijat za urbanizam i održivi razvoj;
2. Urbanističko – tehnički uslovi – izdaje Sekretarijat za urbanizam i održivi razvoj;
3. List nepokretnosti (ne stariji od 6 mjeseci) – izdaje Uprava za nekretnine CG – PJ Budva;
4. Izjava o ispunjenosti minimalno – tehničkih uslova u pogledu prostora, opreme i sredstava za obavljanje ugostiteljske djelatnosti (ovjerenjena kod Notara ili nadležnog opštinskog organa)
5. Popunjen obrazac za upis u Centralni turistički registar (obrazac br.6) – Pravilnika o vrstama, minimalni – tehničkim uslovima i kategorizaciji ugostiteljskih objekata;
6. Poresko uvjerenje opštinskog poreskog organa – **Uprava lokalnih javnih prihoda** Opštine Budva (uvjerenje se uzima, popunjava i predaje na šalteru);
7. Poresko uvjerenje Poreske uprave CG – PJ Budva (uvjerenje se uzima na šalteru arhive);
8. Dokaz o izvršenoj uplati od:
 - 10,00 €, na ž.r. 510 – 8176777 – 39 (administrativna taksa za odobrenje za rad)
 - 10,00 € na ž.r. 510 – 8176121 – 67 (taksa za komisiju)

NAPOMENA: Samo za kampove sa najviše 15 smještajnih jedinica, odnosno 30 ležajeva.



(ime i prezime fizičkog lica/naziv pravnog lica –
popuniti štampanim slovima)

(odgovorno lice u pravnom licu)

(JMBG/PIB)

(broj lične karte:)

(adresa stanovanja/sjedište pravnog lica)

(kontakt telefon)

(e-mail adresa)

(potpis podnosioca prijave/zahtjeva)

M.P.

popuniti ako je pravno lice podnosilac prijave/zahtjeva