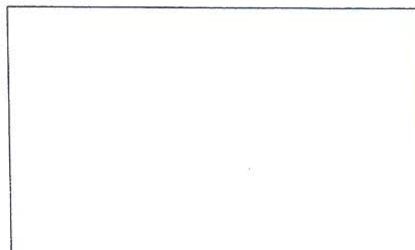


Primijeno: 07 APR 2016			
Org. jed.	Broj	Prilog	Vrijednost
	06-062-11-179/1		5,00€

VICTOR MAZHULIN

(prezime, očevo ime i ime)

(broj telefona)



(naziv i sjedište pravnog lica/privrednog društva/ preduzetnika)

OPŠTINA BUDVA

Sekretarijat za urbanizam i zaštitu životne sredine

Zahtjev za izdavanje građevinske dozvole

(član 92 Zakona o uređenju prostora i izgradnji objekata ("Sl. List CG" 51/08,34/11,35/13))

Obraćam se sa zahtjevom za izdavanje građevinske dozvole za :

1. Izgradnju objekta
2. Rekonstrukciju objekta  
(zaokružiti odgovarajući broj)

Namjena objekta STAMBENOG OBJEKTA

Lokacija objekta 1863, SV. STEFAN, BUDVA  
(broj katastarske parcele, katastarska opština, opština)

UP66, LSL BUZIMUĆE  
(broj urbanističke parcele, planski dokument)

Investitor VICTOR MAZHULIN

Uz zahtjev prilažem:

1. Idejni projekat / Glavni projekat  
(zaokružiti vrstu tehničke dokumentacije koja se dostavlja)

VRSTA TEHNIČKE DOKUMENTACIJE	BROJ PRIMJERAKA
1. projekat arhitektura i projekat unutrašnje arhitekture	3 + 3 REVIZIJE
2. projekti građevinskih konstrukcija i drugi građevinski projekti	3+3
3. projekti elektro-instalacija jake i slabe struje	3
4. projekti termotehničkih instalacija, mašinskih postrojenja, uređaja i instalacija	
5. projekat uređenja terena i pejzažne arhitekture	
6. ostali projekti i elaborati	
- _____	-
- _____	-
- _____	-
- _____	-
- _____	-
- _____	-
Izveštaj o izvršenoj reviziji idejnog/glavnog projekta	
Idejni/Glavni projekat sa Izveštajem o izvršenoj reviziji u zaštićenoj digitalnoj formi	

**2. Dokaz o osiguranju od odgovornosti:**

1. investitora;
  2. privrednog društva, pravnog lica, odnosno preduzetnika koje je izdalo idejni/glavni projekat;
  3. privrednog društva, pravnog lica, odnosno preduzetnika koje je revidovalo idejni/glavni projekat.
3. Ukoliko je pred Sekretarijatom prethodni postupak za izdavanje građevinske dozvole obustavljen ili odbačen, dostaviti fotokopiju tog zaključka ili rješenja.

Budva, 07.04.2016. god.

(mjesto i datum)

(podnosilac zahtjeva)