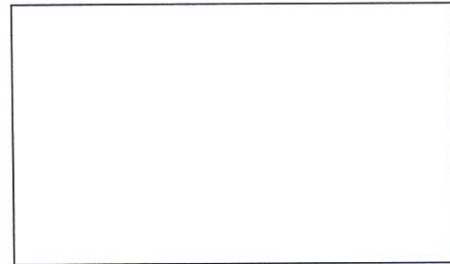


Org. jed.	Broj	Prilog	Vrijednost
06062-14773/1	2		€=5,000

Borica Lazara Ivan

(prezime, očevo ime i ime)



(naziv i sjedište pravnog lica/privrednog društva/ preduzetnika)

OPŠTINA BUDVA
Sekretarijat za urbanizam i zaštitu životne sredine

Zahtjev za izdavanje građevinske dozvole

(član 92 Zakona o uređenju prostora i izgradnji objekata ("Sl. list CG" 51/08,34/11,35/13 i 33/14))

Obraćam se zahtjevom za izdavanje građevinske dozvole za :

- 1. Izgradnju objekta**
- 2. Rekonstrukciju objekta**
(zaokružiti odgovarajući broj)

Namjena objekta

stambeni objekat

Lokacija objekta

903, 904, 905, 906 KO Bečići

(broj katastarske parcele, katastarska opština, opština)

42.7 i 42.6

(broj urbanističke parcele, planski dokument)

Investitor

Borica Ivan

Uz zahtjev prilažem:

- 1. Idejni projekat / Glavni projekat**

(zaokružiti vrstu tehničke dokumentacije koja se dostavlja)

VRSTA TEHNIČKE DOKUMENTACIJE	BROJ PRIMJERAKA
1. projekat arhitektura i projekat unutrašnje arhitekture	3 x
2. projekti građevinskih konstrukcija i drugi građevinski projekti	3 x
3. projekti elektro-instalacija jake i slabe struje	3 x
4. projekti termotehničkih instalacija, mašinskih postrojenja, uređaja i instalacija	
5. projekat uređenja terena i pejzažne arhitekture	
6. ostali projekti i elaborati	
- Idejno rješenje VP 42.6 i 42.7	1 x
- Elaborat ZOP-a	3 x
- Projekat vodovoda i kanalizacije	3 x
-	
-	
-	
Izvještaj o izvršenoj reviziji idejnog/glavnog projekta	
Idejni/Glavni projekat sa Izvještajem o izvršenoj reviziji u zaštićenoj digitalnoj formi	7 x

2. Dokaz o osiguranju od odgovornosti:

1. investitora;
 2. privrednog društva, pravnog lica, odnosno preduzetnika koje je izradilo idejni/glavni projekat;
 3. privrednog društva, pravnog lica, odnosno preduzetnika koje je revidovalo idejni/glavni projekat.
3. Ukoliko je pred Sekretarijatom prethodni postupak za izdavanje građevinske dozvole obustavljen ili odbačen, dostaviti fotokopiju tog zaključka ili rješenja.

Podnio 15.07.2016.

(mjesto i datum)

(podnosilac/zahjeva)