



CRNA GORA
OPŠTINA BUDVA
Sekretarijat za urbanizam i održivi razvoj

Trg Sunca br. 3, 85310 Budva, Crna Gora, tel: +382 33 699 039, e-mail: urbanizam.bd@budva.me
Broj: UPI 06-332/24-494/3
Budva, 20.03.2025. godina

Sekretarijat urbanizam i održivi razvoj Opštine Budva, postupajući po zahtjevu Aleksić Gorana za legalizaciju objekta broj : UPI 06-332/24-494/1 od 17.07.2024. godine, a na osnovu člana 60 stav 3 Zakona o upravnom postupku („Sl. list CG 56/2014, 20/2015, 40/2016 i 37/2017) donosi:

R J E Š E N J E

Odbija se zahtjev, Aleksić Gorana za legalizaciju objekta broj : UPI 06-332/24-494/1 od 17.07.2024. godine za objekat izgrađen na katastarskoj parceli 384/1 KO Sveti Stefan, kao neuređan.

Obrazloženje

Aleksić Goran obratio se ovom organu zahtjevom za legalizaciju objekta izgrađenog na katastarskoj parceli 384/1 KO Sveti Stefan

Kako je utvrđeno da podnesak ima nedostatke koji sprečavaju postupanje po njemu, imenovani je pozvan da isti dopuni, što nije učinjeno ni pored upozorenja na posljedice propuštanja.

Imajući u vidu da je izvršena izmjena Zakona o planiranju prostora i izgradnji objekata, koja je objavljena u Službenom listu Crne Gore broj 82/20, dana 06.08.2020. godine, i kojom je u stavu 2, člana 235a propisano da se za objekte evidentirane na orto foto snimku, uz propisanu dokumentaciju i dalje mogu podnositi zahtjevi za legalizaciju a da u stavu 2, člana 235a propisano da će se započeti postupci legalizacije, za koje nije donijeto rješenje o legalizaciji okončati u skladu sa novim zakonom, odlučeno je kao u dispozitivu.

Kod ovako utvrđenog stanja stvari stekli su se uslovi za odbijanje zahtjeva propisani članom 60 stav 3 Zakona o upravnom postupku.

Na osnovu izloženog odlučeno je kao u dispozitivu.

PRAVNA POUKA: Protiv ovog Rješenja može se izjaviti žalba Glavnom administratoru Opštine Budva u roku od 15 dana od njegovog dostavljanja preko ovog Sekretarijata i ista se taksira sa 5 € uplatom na žiro račun broj 510-8176777-39.

Dostavljeno:
-imenovanom
-a/a

Obrađivač
Milena Antoyić

