

Primijeno: 30.05.2025				
Org. jed.	Jed. klas. znak	Redni broj	Prilog	Vrijednost
UD-06-332/25-406/1				€=3,00

TERENTIEVA / RYNA

(prezime, očevo ime i ime)

BEČIĆI

(adresa)

(broj telefona)

(naziv i sjedište pravnog lica
/privrednog Društva / preduzetnika)

OPŠTINA BUDVA

Sekretarijat za urbanizam i održivi razvoj

ZAHTEJ ZA IZDAVANJE UPOTREBNE DOZVOLE

(član 120 Zakona o uređenju prostora i izgradnji objekata ("Sl. list CG" br. 51/08, 34/11, 35/13, 33/14) i član 227 Zakona o planiranju prostora i izgradnji objekata ("Sl. list CG" br. 64/17, 44/18, 63/18, 11/19 i 82/20))

Obraćam se zahtjevom za izdavanje upotrebne dozvole za:

1. Izgrađeni objekat

2. Rekonstruisani objekat

(zaokružiti odgovarajući broj)

Namjena objekta ZGRADA ZA ODMOR (VIKENDICA)Lokacija objekta 817/1, KO BEČIĆI, BUDVA
(broj katastarske parcele, katastarska opština, opština)LIST NEPOKRETNOSTI BROJ 104-PREPIS

(broj urbanističke parcele, planski dokument)

1. Izjava izvođača radova	
2. Izjava nadzornog inženjera	
3. Izjava vodećeg projektanta	
4. Revidovani Glavni projekat <u>(ukoliko je građevinska dozvola data na osnovu Idejnog projekta)</u>	
5. Elaborat originalnih terenskih podataka izvedenog stanja	
6. Potvrda o plaćenim komunalijama <u>(ako iste nisu regulisane prilikom izdavanja Građevinske dozvole)</u>	
7. Potvrda o uplaćenju naknadi za Regionalni vodovod <u>(ako ista nije regulisana prilikom izdavanja Građevinske dozvole)</u>	
8. Zapisnik nadležnog organa - Ekološkog inspektora o ispunjenosti mjera propisanih Elaboratom o procjeni uticaja na životnu sredinu <u>(za projekte za koje se vrši procjena uticaja na životnu sredinu)</u>	

Napomena: U skladu sa članom 123 stav 3 Zakona o uređenju prostora i izgradnji objekata, za vršioca tehničkog pregleda investitor predlaže

(naziv ovlaštene firme)

D.O.O. _____
(sjedište firme)

Budva, 30.05.2025 godine
(datum)

(podnosilac zahtjeva)

- Uz zahtjev se prilaže dokaz o izvršenoj uplati lokalne administrativne takse u iznosu od 3,00€ na žiro račun Opštine Budva br. 510-817-6777-39.